

¡Te damos la bienvenida a aplicar lo aprendido acerca del **Ciclo de Vida de las Actividades (Activity) de Android!** A continuación te invitamos a construir el siguiente código.

Seguidamente **desarrollaremos todos los callbacks de una actividad**, usando el registro de **Android Studio (LogCat)** mostraremos cómo la Main Activity pasa a través de todos ellos.

Te indicamos una serie de pasos a seguir para que puedas culminar esta práctica de codificación exitosamente:

1. **Usa cualquiera de los proyectos** creados anteriormente o crea un nuevo proyecto a partir del patrón que se llama "Basic Activity". Cuando lo estés creando, selecciona como nivel mínimo de API el correspondiente a nivel 23 (Marshmallow). Puedes nombrarlo como quieras, por ejemplo "Ejercicio".
2. **Agrega a la clase MainActivity** todos los callbacks del Ciclo de Vida de las Actividades: onCreate, onStart, onResume, onPause, onStop, onDestroy.
3. **Haz que se registre un mensaje en el log de Android Studio (LogCat)**, usando `Log.d("nombre de la clase", "nombre del método")`
4. Ejecuta la aplicación teniendo abierta la pestaña del LogCat y observa los mensajes que se van registrando a medida que la actividad pasa por todo su ciclo.

Recomendaciones:

- Puedes reemplazar el string "nombre de la clase", usado en la llamada a `Log.d`, por una constante declarada al principio de la clase, con el nombre de la misma, usando la siguiente instrucción:

```
private static final String TAG = MainActivity.class.getSimpleName();
```

- Filtra la salida del LogCat por el nombre de la actividad, para que puedas apreciar sólo los mensajes que producen sus métodos.