

# Guía Rápida de los Elementos del Manifiesto

¡Saludos! En esta oportunidad vamos a resumir los **elementos del Manifiesto**. Sigue avanzando que tienes muchos nuevos conceptos por descubrir.

La siguiente tabla provee una lista de todos los elementos válidos en el **Manifest.XML**.

<b>Elemento</b>	<b>Descripción</b>
<b>&lt;action&gt;</b>	Agrega una acción a un intent filter.
<b>&lt;activity&gt;</b>	Declara un componente de tipo activity.
<b>&lt;activity-alias&gt;</b>	Declara un alias para una activity.
<b>&lt;application&gt;</b>	La declaración de la aplicación.
<b>&lt;category&gt;</b>	Agrega un nombre de categoría a un intent filter.
<b>&lt;compatible-screens&gt;</b>	Especifica cada configuración de pantalla con la que la aplicación es compatible.
<b>&lt;data&gt;</b>	Agrega una especificación de datos a un intent filter.
<b>&lt;grant-uri-permission&gt;</b>	Especifica los subconjuntos de datos de la aplicación a los que el proveedor de contenido primario tiene permiso de acceso.
<b>&lt;instrumentation&gt;</b>	Declara una clase de instrumentación que le permite supervisar la interacción de una aplicación con el sistema.
<b>&lt;intent-filter&gt;</b>	Especifica los tipos de intents a los que puede responder una actividad, servicio o receptor de difusión.
<b>&lt;manifest&gt;</b>	El elemento raíz del archivo AndroidManifest.xml.
<b>&lt;meta-data&gt;</b>	Un par nombre-valor para un elemento de datos arbitrarios adicionales que se pueden suministrar al componente principal.
<b>&lt;path-permission&gt;</b>	Define la ruta y los permisos necesarios para un subconjunto específico de datos dentro de un proveedor de contenido.
<b>&lt;permission&gt;</b>	Declara un permiso de seguridad que se puede usar para limitar el acceso a componentes o características específicas de esta u otras aplicaciones.
<b>&lt;permission-group&gt;</b>	Declara un nombre para una agrupación lógica de permisos relacionados.
<b>&lt;permission-tree&gt;</b>	Declara el nombre base de un árbol de permisos.
<b>&lt;provider&gt;</b>	Declara un componente de proveedor de contenido.
<b>&lt;receiver&gt;</b>	Declara un componente receptor de difusión.
<b>&lt;service&gt;</b>	Declara un componente de servicio.
<b>&lt;supports-gl-texture&gt;</b>	Declara un único formato de compresión de textura GL que admite la aplicación.
<b>&lt;supports-screens&gt;</b>	Declara los tamaños de pantalla que admite tu aplicación y habilita

Elemento	Descripción
	el modo de compatibilidad de pantalla para pantallas más grandes de lo que admite tu aplicación.
<b>&lt;uses-configuration&gt;</b>	Indica características de entradas específicas que requieren la aplicación.
<b>&lt;uses-feature&gt;</b>	Declara una única característica de hardware o software que utiliza la aplicación.
<b>&lt;uses-library&gt;</b>	Especifica una biblioteca compartida con la que se debe vincular la aplicación.
<b>&lt;uses-permission&gt;</b>	Especifica un permiso del sistema que el usuario debe otorgar para que la aplicación funcione correctamente.
<b>&lt;uses-permission-sdk-23&gt;</b>	Especifica que una aplicación desea un permiso particular, pero sólo si la aplicación está instalada en un dispositivo con Android 6.0 (nivel de API 23) o superior.
<b>&lt;uses-sdk&gt;</b>	Le permite expresar la compatibilidad de una aplicación con una o más versiones de la plataforma Android, mediante un entero que indica el nivel API.

## Ejemplo de un archivo Manifest.XML

El archivo XML a continuación, muestra un ejemplo simple de un **AndroidManifest.xml** que declara dos actividades en una app.

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<manifest
  xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
  android:versionCode="1"
  android:versionName="1.0"
  package="com.example.myapp">
  <!-- Tenga en cuenta que estos valores son anulados por el archivo
  build.gradle -->
  <uses-sdk android:minSdkVersion="15" android:targetSdkVersion="26" />
  <application
    android:allowBackup="true"
    android:icon="@mipmap/ic_launcher"
    android:roundIcon="@mipmap/ic_launcher_round"
    android:label="@string/app_name"
    android:supportsRtl="true"
    android:theme="@style/AppTheme">
    <!-- Este nombre se resuelve en com.example.myapp.MainActivity
    basado en el atributo del paquete -->
    <activity android:name=".MainActivity">
      <intent-filter>
        <action android:name="android.intent.action.MAIN" />
        <category android:name="android.intent.category.LAUNCHER"
      />
    </intent-filter>
    </activity>
    <activity
      android:name=".DisplayMessageActivity"
```

```
        android:parentActivityName=".MainActivity" />  
    </application>  
</manifest>
```

**Estamos contentos que hayas finalizado este espacio didáctico ¡Sigue con nosotros!**