

Desarrollo de Aplicaciones con Android

El objetivo de este curso es que adquieras las habilidades y destrezas para poder **desarrollar una aplicación Android**, haciendo uso de los componentes estructurales de la misma. Estos componentes incluyen: **actividades, fragmentos, servicios, intentos, receptores de difusión, proveedores de contenido, notificaciones**. Android también ofrece una serie de recursos que facilitan la construcción de los programas, tales como: **el manifiesto, los códigos Java, strings, dibujables, menús y layouts**.

Una vez que hemos revisado los elementos estructurales de las aplicaciones, pasamos a examinar **las actividades** que constituyen las interfaces de usuario. Dicha revisión pasa por identificar los estados de una actividad y la forma en que se va entrelazando el flujo de ejecución de las actividades que conforman una aplicación.

Ligado a las actividades están **los fragmentos**, cada uno de los cuales representa un comportamiento o una parte de la interfaz de usuario. Se pueden combinar varios fragmentos en una sola actividad para crear una interfaz de usuario de múltiples paneles y reutilizar un fragmento en múltiples actividades. Tendrás oportunidad de comunicar fragmentos y agregar fragmentos a actividades, a través de diversos desafíos de programación.

Los **intentos** son mecanismos de pase de mensajes entre las actividades y también usados para iniciar una actividad desde otra. Ellos se dividen en implícitos y explícitos. Usamos los intentos para invocar a otras actividades desde una actividad y para la transferencia de datos entre actividades.

Para finalizar **te ofrecemos un reto de programación que implica la construcción de una aplicación Android** para que consolides todo lo aprendido, pero en especial para que disfrutes creando tu propio código.

Con gran entusiasmo, te damos la **bienvenida a Desarrollo de Aplicaciones con Android** que te permitirá construir tus programas para equipos móviles.